

8ª MARATÓN CLUB DE TENIS CASPE 2013

Fechas y horario de celebración:

La 8ª Maratón tendrá lugar los días 13, 14 y 15 de junio.

El comienzo de los partidos será el viernes por la tarde.

Los partidos se programarán durante todo el fin de semana en función de las necesidades organizativas.

Inscripción:

La inscripción de los participantes en la 7ª MARATÓN CLUB DE TENIS CASPE quedará abierta **hasta el 10 de junio a las 15 horas**. No es necesario estar en posesión de Licencia Federativa.

La inscripción se formalizará mediante el pago de **20 € en el número de cuenta de la CAI 2086 0255 98 00-005169-71** y en el justificante deberá aparecer el nombre completo y dos apellidos del participante así como la referencia **Inscripción 8ª Maratón**. Una vez realizada la inscripción el jugador tendrá que ponerse en contacto con la organización para aportar sus datos personales, teléfono de contacto, correo electrónico, etc.

Con el pago de la inscripción el jugador tiene derecho a su participación en la competición, a un bote de pelotas con las que se jugará el campeonato, a un obsequio del Club, a un almuerzo y a participar en el vino español que se preparará para la entrega de trofeos.

El número máximo de participantes en la 8ª MARATÓN CLUB DE TENIS CASPE será de 48 y se establecerá por riguroso orden de inscripción. Si se supera el número de 48 participantes, se abrirá una lista de reserva que también tendrá en cuenta el orden de inscripción.

Sistema de Competición:

Inscritos 27, divididos en 9 grupos de 3 jugadores cada uno.

Se jugará una primera fase por el sistema de liguilla y a partir de ahí será por eliminatoria.

Fase de Grupos . En cada grupo se enfrentarán todos contra todos.

Criterios de desempate: 1º el enfrentamiento entre los afectados; 2º por la diferencia de juegos; 3º el que más juegos a favor tuviera. En caso de permanecer el empate, la organización de acuerdo con los jugadores afectados decidirá el proceso a seguir.

Fase Título y Consolación. Una vez finalizada la primera fase, se distribuirán 2 grupos, fase título y fase consolación.

Título, 14 jugadores. Los 9 primeros de cada grupo más los 5 mejores segundos clasificados.

Se formará un cuadro de 16, siendo cabezas de serie y por tanto BYE en primera ronda, los 2 mejores primeros y enfrentándose el resto por sorteo, con la única condición que los segundos se enfrentarán siempre a un primero de grupo.

Consolación, 13 jugadores. Los 4 peores segundos de cada grupo y los terceros de todos los grupos.

Se formará un cuadro de 16, siendo cabezas de serie y por tanto **BYE** en primera ronda, los 3 mejores de los segundos clasificados. El otro segundo se enfrentará a un tercero.

Tiempo y forma de juego:

Todos los partidos de la Fase Previa, la ronda de Octavos y la de Cuartos, tanto para el título como para la consolación, tendrán una duración total de **55 minutos** (que incluye el peloteo previo o calentamiento) y no habrá sets. Se contabilizará el número de juegos que gane cada jugador. La organización avisará a los jugadores la hora de finalización. Se deberá terminar el juego que se estuviese disputando; si a la finalización de este juego el resultado refleja un empate, se disputará un juego y el ganador de éste, será el que se adjudique el partido.

A partir de Semifinales, los partidos se disputarán al mejor de 3 sets cortos, ganando el jugador que primero llegue a 4 juegos (con 2 de diferencia), de producirse empate a 4 se disputará un tie - break; y en caso de empate a 1 set, el tercero será un maxi tie-break a 10 puntos con dos de diferencia.

Los jugadores en silla de ruedas jugarán con un hándicap de 2 puntos a su favor en cada juego (30-0 o 0-30), salvo que se enfrenten 2 jugadores en silla de ruedas entre sí.

Los jugadores deben comenzar a jugar después del tiempo de calentamiento. El juego debe ser continuo y un jugador no debe retrasar deliberadamente el partido por ninguna causa, incluyendo la pérdida natural de condición física.

Se efectuarán cambios de lado cuando la suma de juegos sea impar. Los lapsos de tiempo autorizados son los siguientes:

- Un máximo de **20** segundos entre puntos, desde el momento en que la pelota queda fuera de juego al finalizar un punto hasta el momento en que se golpea la pelota al ejecutar el servicio del punto siguiente. El segundo servicio debe efectuarse sin retraso. El restador debe jugar al ritmo razonable del sacador y debe estar preparado para restar cuando el sacador esté preparado para sacar.
- Un máximo de **90** segundos al efectuar el cambio de lado, desde el momento en que acaba el juego hasta el momento en que se golpea la pelota al ejecutar el primer servicio del juego siguiente. Sin embargo, después del primer juego de cada set, el juego debe ser continuo y los jugadores deberán cambiar de lado sin el periodo de descanso.

Se aplicará rigurosamente el **WO** (partido perdido) pasados 5 minutos del horario establecido para cada partido. En este caso se le dará el partido por perdido por el resultado de 10 – 0.

En caso de lesión de un jugador durante el partido y no poder continuar: si fuera ganando, se le daría el partido por perdido por diferencia de 1, si fuera perdiendo, se dará el partido por finalizado con el resultado en dicho momento.

En caso de lesión un jugador dispondrá por única vez un tiempo de 3 minutos para su recuperación, pasado este tiempo deberá continuar el juego.

Orden de juego:

Se establecerá un orden de juego para cada grupo que se realizará mediante sorteo.

Control de la puntuación:

Cada jugador es responsable de los cantos en su lado de la red.

Todos los cantos deberán ser hechos con prontitud tras el bote de la pelota y en voz alta de manera que el oponente oiga dichos cantos.

Si está en duda, el jugador debe darle el beneficio de la duda a su oponente.

Si un jugador canta una pelota “out” y se da cuenta que fue buena, el punto debería ser repetido, a menos que hubiera sido un golpe ganador o que dicho jugador ya hubiese realizado un canto erróneo anteriormente en el mismo partido. En tales circunstancias, el jugador que cantó “out” perdería el punto.

El sacador debería cantar el resultado antes de cada primer servicio y en voz alta de manera que su oponente lo oiga.

Lugar de juego:

Los partidos tendrán lugar preferentemente en las dos pistas municipales de Caspe situadas en la zona de pabellones. Podrá utilizarse el Pabellón multiusos en caso de ser necesario.

Trofeos:

Conseguirán trofeo los finalistas, semifinalistas y cuartofinalistas de la Fase de Título y de la Fase de Consolación.

La organización de la 8ª Maratón Club de Tenis Caspe no se responsabiliza de las lesiones ni perjuicios que los jugadores puedan sufrir como consecuencia de su participación en el campeonato.

Para cualquier duda, los participantes pueden ponerse en contacto con la organización llamando al teléfono 625046712 (J. Ramón) ó 696366814 (Javier).

La Comisión Técnica del Club de Tenis Caspe será quien dirima cualquier duda que pueda surgir sobre este reglamento.

Más información en www.clubdeteniscaspe.es