

REGLAMENTO

XVIII MARATÓN CLUB DE TENIS CASPE 2026

Fechas y horario de celebración:

La XVIII Maratón tendrá lugar los días 12, 13 Y 14 de junio. El comienzo de los partidos será el viernes por la tarde a las 16:15 . Los partidos se programarán durante todo el fin de semana en función de las necesidades organizativas.

Sistema de Competición:

Inscritos 32, divididos en 8 grupos de 4 jugadores.

Se jugará una primera fase por el sistema de liguilla y a partir de ahí será por eliminatoria.

Fase de Grupos . En cada grupo se enfrentarán todos contra todos.

Criterios de desempate: en caso de empate entre dos jugadores, primará, el enfrentamiento directo entre los afectados. En caso de empate múltiple, se tendrá en cuenta el enfrentamiento solo entre los afectados, primando los partidos ganados entre ellos, luego la diferencia de juegos entre ellos y por último la diferencia de juegos general. En caso de permanecer el empate, la organización de acuerdo con los jugadores afectados decidirá el proceso a seguir.

Fase Título y Consolación. Una vez finalizada la primera fase, se distribuirán 2 grupos, fase título y fase consolación.

Título, 16 jugadores. Los 2 primeros de cada grupo.

Se formará un cuadro de 16.

Consolación, 16 jugadores. Los terceros y cuartos de cada grupo, formando un cuadro de 16.

Tiempo y forma de juego:

Todos los partidos de la Fase Previa, tendrán una duración total de **45 minutos** (que incluye el peloteo previo o calentamiento, 1 min aprox) y no habrá sets. Se contabilizará el número de juegos que gane cada jugador. La organización avisará a los jugadores la hora de finalización (transcurridos 40 min desde la entrada a pista). Se deberá terminar el juego que se estuviese disputando; si a la finalización de este juego el resultado refleja un empate, se disputará un juego, con punto de oro y el ganador de éste, será el que se adjudique el partido.

Los Octavos, Cuartos y Semifinales se disputarán a **1 hora** (calentamiento incluido), con tiempo efectivo de 50 min.

Las finales se disputarán al mejor de 3 sets cortos, ganando el jugador que primero llegue a 4 juegos (con 2 de diferencia), de producirse empate a 4 se disputará un tie-break; y en caso de empate a 1 set, el tercero será un maxi tie-break a 10 puntos con dos de diferencia.

Los jugadores deben comenzar a jugar después del tiempo de calentamiento. El juego debe ser continuo y un jugador no debe retrasar deliberadamente el partido por ninguna causa, incluyendo la pérdida natural de condición física.

Se efectuarán cambios de lado cuando la suma de juegos sea impar. Los lapsos de tiempo autorizados son los siguientes:

- Un máximo de **20** segundos entre puntos, desde el momento en que la pelota queda fuera de juego al finalizar un punto hasta el momento en que se golpea la pelota al ejecutar el servicio del punto siguiente. El segundo servicio debe efectuarse sin retraso. El restador debe jugar al ritmo razonable del sacador y debe estar preparado para restar cuando el sacador esté preparado para sacar.

- Un máximo de **90** segundos al efectuar el cambio de lado, desde el momento en que acaba el juego hasta el momento en que se golpea la pelota al ejecutar el primer servicio del juego siguiente. Sin embargo, después del primer juego de cada set, el juego debe ser continuo y los jugadores deberán cambiar de lado sin el periodo de descanso.

Se aplicará rigurosamente el WO (partido perdido) pasados 5 minutos del horario establecido para cada partido.

En este caso se le dará el partido por perdido por el resultado de 6 – 0.

En caso de lesión de un jugador durante el partido y no poder continuar: si fuera ganando, se le daría el partido por perdido por diferencia de 1, si fuera perdiendo, se dará el partido por finalizado con el resultado en dicho momento.

En caso de lesión un jugador dispondrá por única vez un tiempo de 3 minutos para su recuperación, pasado estetiempo deberá continuar el juego.

Orden de juego:

Se establecerá un orden de juego para cada grupo que se realizará mediante sorteo.

Control de la puntuación:

Cada jugador es responsable de los cantos en su lado de la red.

Todos los cantos deberán ser hechos con prontitud tras el bote de la pelota y en voz alta de manera que el oponente oiga dichos cantos.

Si está en duda, el jugador debe darle el beneficio de la duda a su oponente.

Si un jugador canta una pelota “out” y se da cuenta que fue buena, el punto debería ser repetido, a menos que hubiera sido un golpe ganador o que dicho jugador ya hubiese realizado un canto erróneo anteriormente en el mismo partido. En tales circunstancias, el jugador que cantó “out” perdería el punto.

El sacador debería cantar el resultado antes de cada primer servicio y en voz alta de manera que su oponente lo oiga.

Lugar de juego:

Los partidos tendrán lugar preferentemente en las dos pistas municipales de Caspe situadas en la zona depabellones. Podrá utilizarse el Pabellón multiusos en caso de ser necesario.

Más información en www.clubdeteniscaspe.es

